业余联赛

业余联赛，也称Amateur League，简称AL。

球场经理通过设立球场为球员提供的打球的场所，为观众提供了看球的场所，经理通过收取入场费和观赛费来为球场装修维护，其中入场费和观赛费将由球场经理合理制定（观赛的前10秒免费（待定））。球场会让在这里打球的球员发挥比职业联赛更高的水准，提供更精彩的表现。

每个球场可以容纳最多15个人打球，最多50人看球。所有球场都可以通过独一无二的编号或者名称被搜索到。在业余联赛中允许1v1,1v1v1,2v2,2v2v2,3v3,3v3v3,4v4,4v4v4,5v5以及5v5v5一共10种模式进行比赛，可以选择半场或全场。

每次开始新一轮游戏，均要扣除入场费或观赛费，在比赛结束后会扣除一定的体力数（比赛时间min/4min，取整）。第一个到达球馆的玩家可以设置比赛模式，所有玩家都可以更改比赛模式但必须经过其他玩家同意。当球馆打球人数已满且所有玩家按了“准备”按钮后，游戏将在5秒钟后自动开始。你必须在30秒内按下准备按钮，否则你将被强制退出。

球场被用作打比赛时，若只有双方，可选择如下的限时比赛模式，最终得分高的获胜。（3方比赛禁止）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 节数 | 每节时长（min） | 节间休息（min） | 加时（min） | 预计消耗体力 |
| 1 | 12 | 无 | 3 | 3 |
| 1 | 20 | 无 | 5 | 5 |
| 1 | 30 | 无 | 6 | 7 |
| 2 | 6 | 1 | 2 | 3 |
| 2 | 12 | 2 | 3 | 6 |
| 2 | 20 | 3 | 5 | 10 |
| 4 | 6 | 1 | 3 | 6 |
| 4 | 9 | 2 | 4 | 9 |
| 4 | 12 | 3 | 5 | 12 |

除了限时比赛模式之外，还有投篮模式。如果只有两方，则率先投进7/11/15/21球的一方获胜；如果有三方，先进行一轮，输球的一方被另一方替换，连续获得两次胜利的一方获得最终胜利。（投篮模式中有1球规则：当一方获胜时仅比另一方多投进1球，则比赛仍要继续，直到有一方比另一方多投进2球，方可获得胜利。（待定））

【打赏】：如果你是观众，在比赛进行时你可以给你喜爱的球员不超过100金币的打赏费。

AL的比赛数据会被记录，但会与PL的比赛数据分开，且仅保留胜率、最近10场的基础数据和场均基础数据。

球场被用作训练时，最多可以允许10名球员连续训练1小时，此时入场费加倍，不可观看。训练消耗的体力为每10分钟1点。无论训练还是比赛均对话框可供所有当前房间的球员对话。

【竞猜】：未来。

【活动】：未来。